

System obsługi informacji dla serwisu internetowego Reczna.pl

System powinien być przyjazny dla użytkownika, funkcjonalny i szeroko rozwinięty, by nie stał się szybko dziurawy, niepełny. Dodatkowo musi być przyjazny dla moderatorów, personalizowany. Przy tym wszystkim musi być również zachowana dogodna zależność z „wielkością” strony, bo pamiętamy, że stronę odwiedza około 8 tys. osób dziennie, a w niektórych godzinach liczba użytkowników sięga ponad tysiąca, przez co transfer do każdego z nich maleje.

Administrator

Administratorem jest jedna osoba i to jedynie ona ma dostęp do wszystkich funkcji

Moderator

To osoba, której Administrator daje możliwości kontroli nad treścią strony w wybranym zakresie.

Korespondent

Osoba, która ma możliwość jedynie wklejenia i edycji relacji z przypisanego jej meczu oraz wgrania na serwer zdjęcia o max szerokości 640 px, dodania go do relacji

Serwis internetowy Reczna.pl to wiadomości oraz wyniki piłki ręcznej. Dlatego tak ważny jest system zarządzania treścią oraz wynikami.

Założenia:

Treść

A) NEWSY

Newsy, które standardowo znajdują się na stronie głównej powinny mieć możliwość:

- przypisania im tematu (ekstraklasa męska, ekstraklasa żeńska, 1 liga męska, 1 liga żeńska, drugie ligi, rozgrywki młodzieżowe, Europejskie Puchary Mężczyzn, Europejskiej Puchary Kobiet, Reprezentacja Męska, Reprezentacja Żeńska, Rozgrywki międzynarodowe) Każdy news wyświetlany byłby na stronie głównej, ale również w działach poświęconych tematom, gdzie tworzyłoby się również archiwum wiadomości.
- Przypisania ważności w skali 1-4 (news mający wartość 4 byłby najważniejszy, przez co byłby na samej górze systemu newsów, chyba, że pojawiłby się nowszy news z liczbą 4, lub minęłyby 4 dni od daty publikacji i newsa może wtedy przeskoczyć nawet news z ważnością 1. Po 3 dniach newsa „4” może przeskoczyć news 3, po 2 dniach newsa „4” może przeskoczyć news „2”.
- Określenia, czy mogą być komentowane przez użytkowników, czy nie.
- wklejenia zdjęcia.

B) KOMENTARZE

Artykuły w których pozwolono na komentowanie powinny mieć na stronie głównej obok tytułu liczbę pozostawionych komentarzy. Komentarze wyświetlają się pod artykułem, bądź po kliknięciu na link, zgodnie z tym co ma w swoich preferencjach użytkownik (o tym dalej). Komentarz może dodać zarówno zalogowany użytkownik jak i niezalogowany, lecz w tym drugim przypadku wyświetlana jest informacja o IP zamieszczającego komentarz a przed polem autor występuje znak „~”. Komentarze układają się od najstarszego do najnowszego, w zależności od preferencji.

Ważne, by jeden komentarz nie mógł mieć więcej jak 3000 znaków.

C) TREŚĆ

Niektóre działy strony wymagają edycji, dlatego również powinny być modyfikowane (dla przykładu skład redakcji)

D) ZESPOŁY, ZAWODNICZY

Na stronie znajduje się baza zespołów i zawodników ligi Polskiej oraz Reprezentacji. Dlatego moderator z uprawnieniami może tworzyć zespoły oraz zawodników. Przy zespołach określa nazwę, dane adresowe, dane o Zarządzie, jest też miejsce na opis historii i zdjęcie zespołowe. Przy tworzeniu zawodników określa imię i nazwisko, datę urodzenia, wzrost, wagę, pozycję na boisku oraz czyim jest wychowankiem i w którym klubie gra obecnie (spośród utworzonych w bazie klubów). Jest też możliwość wyboru drugiego zespołu – Reprezentacji, wtedy automatycznie znajduje się też na liście w Reprezentacji. Jest również możliwość tworzenia zawodnika, który zamiast obecnego klubu będzie miał w tym miejscu wartość „poza Polską”, a nazwę drużyny wpisujemy wtedy w innym miejscu przy zawodniku, by nie tworzyć dziesiątek klubów zagranicznych w bazie.

Wyniki i tabele

Gdy gra któraś z lig, u góry przed newsami pojawia się informacja, która liga rozgrywa mecze, obok widnieje liczba komentarzy do tematu. Po kliknięciu na informację rozwija się wstęp, lista spotkań, aktualna tabela oraz odnośnik do terminarza. Gdy wynik jest już znany widnieje obok drużyn, można na niego kliknąć i rozwinię się relacja. Kolejkę i relacje (liczba komentarzy obok wyniku meczu) można komentować jak artykuł.

Na stronie jest możliwość tworzenia dowolnej ilości lig (tak, by można było podpinać nie tylko ekstraklasę, 1 ligę, ale również zagraniczne ligi), ustalania w nich ilości zespołów i podpinania ich pod ligę. W tak stworzonej lidze można tworzyć terminarz (wyświetlany na stronie w dziale odpowiedniej ligi i poddziale „terminarz”) a później wpisywać do niego wyniki zakończonych spotkań. Po zakończeniu wszystkich spotkań kolejki system może przeliczyć tabele (dostępna w dziale odpowiedniej ligi i poddziale „tabela”). Możliwe jest także liczenie tabeli wg 1 połowa, 2-ga połowa. Wyniki ekstraklasy męskiej i żeńskiej aktualnej kolejki mogą być zmieniane „na żywo”, jeśli taką opcję wybierze się dla danego meczu. Wtedy z boku strony głównej znajduje się informacja o relacjach live, użytkownik może kliknąć łącze, po czym wyświetli mu się nowe okno aktualizowane co 30 sek. z transmitowanymi meczami. Moderator wpisuje wyniki meczów na żywo w panelu administracyjnym na specjalnej stronie, by miał wszystkie mecze w jednym oknie.

Wyniki zakończonych spotkań pojawiają się z boku strony. Gdy mecz jest zakończony relacje do niego może wkleić korespondent, który jedynie może edytować mecz jemu przypisany. Relacje są dostępne po kliknięciu na wynik.

Typowanie wyników

W oparciu o utworzone ligi i terminarz można tworzyć ligi typera. Można stworzyć więc typowanie do każdej z lig. Zalogowani użytkownicy mogą typować dokładne wyniki meczów wybranej ligi. Jeśli trafią dokładnie dostaną maksymalną liczbę punktów (powiedzmy 20), jeśli trafiona zostanie różnica bramek taka jak w rzeczywistości użytkownik dostanie 15 punktów, jeśli różnica bramkowa będzie o 1 bramkę za duża bądź za mała- użytkownik dostanie 10 punktów, jeśli o 2 bramki- 9 pkt, jeśli o 3- 8 pkt itd. Jeśli źle wybierze zwycięzcę- nie dostaje punktów. W dziale typera dostępne są również tabele typerów każdej z lig- klasyfikacja łączna oraz klasyfikacja za ostatnie 3 kolejki.

Dodatkowo

- Drużyny amatorskie – tak samo jak na stronie, tyle, że system sam wpisuje drużyny wysłane przez użytkowników po akceptacji moderatora)
- Dział „Polacy poza krajem”, gdzie umieszczona byłaby lista zawodników, którzy mają przypisaną wartość „poza Polską”.
- Wywiady – oprócz artykułów na takiej samej zasadzie można dodawać wywiady, wtedy wywiad jest umieszczany również w dziale oraz z boku strony. To samo z publicystyką.
- Fachowcy – internauci mieliby możliwość zadawania pytań ekspertom – sędziemu, zawodnikowi oraz trenerowi. System ma za zadanie zbieranie pytań, by później można było je podejrzeć i wydrukować a następnie dodać newsa pt. pytania do eksperta, który pojawiał by się również w dziale fachowcy.
- Sonda – z boku strony dodana została sonda z możliwością jednokrotnego głosowania
- Piłka Ręczna w TV z prawej
- Galerie – możliwość dodawania zdjęć, tworzenia galerii i dodawania do nich zdjęć.
- Download- tu znajdowały by się tapety, filmiki i inne materiały do ściągnięcia.
- Bilety- dział z ramką do wpisywania cen biletów w całej Polsce, więc jedynie ramka z możliwością modyfikacji
- Inne strony (jedynie treść) – o stronie, reklama
- Kontakt- kontakt z wyborem tematu wiadomości do redakcji. Wiadomości przesłane do redakcji najlepiej, by były dostępne w panelu administracyjnym jedynie dla administratora. Potrzebne również pole e-mail nadawcy, by móc odpowiedzieć.
- Katalog stron www- katalog stron www z podziałem na kategorie.
- Top-lista na identycznej zasadzie jak obecnie, może być na kodzie obecnej top-listy
- Trenerzy – tworzeni i przypisywani do zespołów na takiej samej zasadzie jak zawodnicy

- Forum- podpięcie do obecnego forum, możliwość umieszczenia na stronie głównej okienka z trzema najnowszymi tematami (ostatnia modyfikacja)
- System bannerowy

Personalizacja, logowanie

Internauci mogą założyć na Reczna.pl swoje konto, które będzie im dawało unikalny login, czyli podpis w komentarzach oraz dostęp do relacji live, gdy taka trwa. Poza tym niektóre działy mogą wymagać posiadania konta. Logowanie na stronie może być połączone z logowaniem do top-listy. Logowanie jest niezbędne do typowania wyników.

Użytkownik zakładając konto może określić np. czy chce widzieć komentarze od razu z newsem, czy dopiero po kliknięciu na link. W logowaniu podawać trzeba imię, nazwisko, miasto, a założenie konta autoryzowane jest poprzez link wysłany e-mailem. W bazie danych o użytkownikach system zapisuje jego IP.

Użytkownik przy zalogowaniu może zaznaczyć opcję zapamiętania hasła, przez co później nie będzie się logował, pliki cookies zapamiętają jego dane i będzie automatycznie zalogowany.

Panel administracyjny

W Panelu administracyjnym znajdują się takie wartości jak:

Artykuły (dodawanie, edycja, usuwanie newsów, wywiadów, publicystyki),
Komentarze (edycja, usuwanie), zespoły (j.w.), zawodnicy(j.w.), ligi (terminarze, gdzie później wpisuje się też wyniki, możliwość tworzenia ligi, aktualizacje automatyczne tabeli po kliknięciu na button), live (panel zarządzania relacjami live z wybranych z terminarza meczów), działy (edycja działów), fachowcy (podgląd pytań), sondy (dodawanie), galerie (dodawanie zdjęć i galerii), katalog www (modyfikacja)